

D. Medlew
25.03.20

INTERPELACJA/ZAPYTANIE RADNEGO
Imię i Nazwisko Radnego Rady Miejskiej w Przemyślu
Dariusz Lasek
Klub Radnych Regia Civitas

Przemyśl, dnia 18 marca 2020 r.

URZĄD MIEJSKI
w Przemyślu
KANCELARIA OGÓLNA

Wpł. 18.03.2020

L.dz. 18243.2020.P

KRM
20.03.2020

SZ. Pan **Wojciech Bakun**
Prezydent Miasta Przemyśla
za pośrednictwem
Przewodniczącego Rady Miejskiej w Przemyślu

Biuro Rady i
i Współpracy z Zarzą

Wpł. dnia 25.03.2020

L.dz.

1. TREŚĆ INTERPELACJI / ZAPYTANIA

Zwracam się z prośbą o pojęcie działań, mających na celu przeprowadzenie prac remontowych/modernizacyjnych nawierzchni drogi dojazdowej od strony ul. Słowackiego do Państwowej Szkoły Muzycznej im. Artura Malawskiego (obręb 212, działka 998/6)

2. UZASADNIENIE ISTOTNEGO ZNACZENIA SPRAWY DLA MIASTA ORAZ MIESZKAŃCÓW:

Działka, o której mowa należy do zasobów Gminy Miejskiej Przemyśl i jest usytuowana na terenie byłego szpitala. Jest to droga wewnętrzna, prowadząca m.in. do szkoły, ale także do Centrum Hospicyjno-Opiekuńczego BETANIA im. św. Łazarza.

Ponadto codzienne przemieszczają się tamtędy rzesze uczniów pieszo oraz są dowożeni przez rodziców. Dodam, że do ww. szkoły codziennie uczęszcza ok. 500 uczniów, a szkoła pracuje w systemie dwuzmianowym.

Droga, o której mowa jest w bardzo złym stanie technicznym. Nawierzchnia posiada głębokie ubytki i wyrwy, co znacznie utrudnia dojazd rodzicom, narażając także na uszkodzenia techniczne ich pojazdy. Pragnę zaznaczyć, że od ubiegłego roku, pomimo mojej interwencji w tej sprawie (interpelacja z dnia 18 marca 2019 r.), stan nawierzchni dróg dojazdowych do ww. szkoły nie uległ poprawie.

Jako że na ww. drodze nie ma chodnika dla pieszych, a jeżdżący z uwagi na dziury starają się omijać szerokim łukiem głębokie wyrwy w nawierzchni, istnieje dodatkowe zagrożenie dla bezpieczeństwa pieszych, szczególnie dzieci przemieszczających się tamtędy.

Z uwagi na powyższe bardzo proszę o podjęcie niezbędnych działań.

Otrzymuje:

1. Adresat
2. Kancelaria Rady Miejskiej i Współpracy z ZO.
3. A.a.