



A. Kępczyński  
11.02.2021 r.

## URZĄD MIEJSKI W PRZEMYŚLU

37-700 Przemy  
śl, Rynek 1, tel. +48 16 675 21 52, fax +48 16 678 64 49  
[www.przemysl.pl](http://www.przemysl.pl) [kancelaria@um.przemysl.pl](mailto:kancelaria@um.przemysl.pl)

RIF.0003.2.2021

Przemyśl, 05.02.2021 r.

**Pan Bartłomiej Barczak**  
*Radny Rady Miejskiej w Przemyśle*

W odpowiedzi na INTERPELACJĘ / ZAPYTANIE złożone przez Pana pismem z dnia 24.01.2021 roku, dotyczące udzielania informacji w sprawie Budżetu Obywatelskiego z 2019 roku, dokładnie projektu w kategorii pierwszej p.t. „Renowacja lub wymiana nawierzchni na boiskach Orlika przy ul. Dworskiego” uprzejmie informuję:

W ubiegłorocznym Budżecie Gminy Miejskiej Przemyśl na liście rezerwowej z kwotą w wysokości 135 310 zł znajdowało się zadanie pn. „Wymiana nawierzchni na boiskach Orlika przy ul. Dworskiego 98”. W ramach realizacji zadania została opracowana dokumentacja projektowo-kosztowa oraz dokonano formalnego zgłoszenia robót nie wymagających pozwolenia na budowę. Koszt wymiany nawierzchni boiska określony w kosztorysie inwestorskim wyniósł 381 033,02 zł/brutto.

Wykonanie zadania uzależnione było od otrzymania dofinansowania ze środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej w ramach projektu pn.: „Sportowa Polska 2020,„. W dniu 30.04.2020 roku został złożony stosowny wniosek do Ministra Sportu.

Pomimo wielokrotnych interwencji telefonicznych z zapytaniem o decyzję Ministerstwa w sprawie dofinansowania naszego projektu, informację o braku akceptacji Zespołu do spraw opiniowania wniosków o dofinansowanie zadań inwestycyjnych ze środków Funduszu Rozwoju Kultury Fizycznej uzyskano dopiero w grudniu 2020 roku.

W związku z nieprzyznaniem Gminie Miejskiej Przemyśl dofinansowania zadanie nie zostało zrealizowane. Nadmieniam jednocześnie, że Radni Rady Miejskiej w Przemyśle deklarowali wsparcie w staraniach Prezydenta Miasta w Ministerstwie Sportu w sprawie przedmiotowego zadania.

**PREZYDENT MIASTA  
PRZEMYŚLA  
Wojciech Bakun**

Otrzymują:

1. Adresat
2. Kancelaria Rady Miejskiej w współpracy z ZO
3. A/a