



## PREZYDENT MIASTA PRZEMYŚLA

37-700 Przemyśl, Rynek 1, tel. +48 16 675 21 52, fax +48 16 678 64 49  
www.przemysl.pl kancelaria@um.przemysl.pl

GK.0003.23.2021

Przemyśl 07.06.2021 r.

Biuro Rady Miejskiej i Współpracy z Zarządami Osiedli	
Wpł. dnia	08.06.2021
L.dz.	.....

**Pan**

**Jerzy Krużel**

**Radny Rady Miejskiej**

**w Przemyślu**

W uzupełnieniu odpowiedzi na Pana interpelację z dnia 7 maja 2021 r. w sprawie „dzikiego wysypiska śmieci” na skarpie przy ul. Leszczynowej w Przemyślu, przekazuję w załączeniu odpowiedź Nadleśnictwa Krasiczyn z dnia 26 maja br. znak Zn. spr.: S.073.7.2021. Propozycja Nadleśnictwa Krasiczyn jest nie do zaakceptowania przez Gminę Miejską Przemyśl, ponieważ zgodnie z przepisami ustawy o odpadach, właściciel gruntu na którym stwierdzono zdeponowanie odpadów, ma obowiązek ich uprzątnięcia lub zawiadamia organy ścigania o sprawcy w celu wyegzekwowania usunięcia odpadów.

PREZYDENT  
MIASTA PRZEMYŚLA

*Wojciech Bakun*

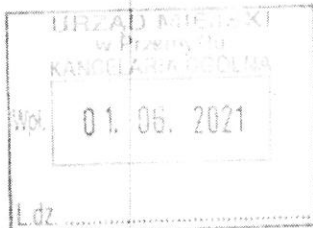
**Otrzymują:**

1. Adresat
2. Biuro Rady Miejskiej i Współpracy z ZO
3. a/a



Przemyśl, dnia 26.05.2021 r.

Zn. spr.: S.073.7.2021



**Prezydent  
Miasta Przemyśla**

37-700 Przemyśl  
ul. Rynek 1

**Dot. pisma znak spr. GK.0003.23.2021 z dnia 14.05.2021 r.**

W odpowiedzi na pismo znak GK.0003.23.2021 z dnia 14 maja 2021 r. w sprawie „dzikiego wysypiska śmieci” na skarpie przy ul. Leszczynowej w Przemyślu, Nadleśnictwo Krasiczyn informuje, że dokonano wizji terenowej i stwierdzono, że we wskazanym miejscu wysypisko śmieci zrobili sobie mieszkańcy z okolicznych posesji, wysypując tam gospodarskie odpady organiczne (zgniłe ziemniaki, trociny, uschłe liście). W związku z powyższym, proponujemy rozwiązanie problemu w taki sposób, że koszty podstawienia kontenera i wywózkę zebranych nieczystości pokryje Miasto Przemyśl, natomiast koszty uprzątnięcia terenu poniesie Nadleśnictwo Krasiczyn.

Do czasu otrzymania odpowiedzi, sprawa pozostaje bez dalszego biegu.

Z poważaniem

NADLEŚNICZY

*Przemysław Włodék*

Otrzymuje  
1. Adresat  
2. A/a

